



TAJOMSTVO  
GRÓFA





**TAJOMSTVO  
GRÓFA**



# Tajomstvo grófa

Písal rok 1985 a v Iliašovciach, dedinke na Spiši neďaleko Slovenského raja, prebiehala rekonštrukcia kostola Sedembolestnej Panny Márie. Robotníci vtedy objavili schody do hrobky pod kostolom, lenže chýbala im odvaha, aby sa pozreli, čo sa tam nachádza. Vchod do podzemia nakoniec zamurovali a pokračovali v opravách kostola.

Medzi týmito robotníkmi sa nachádzal aj náš otec Pavol, ktorý nám síce veľakrát rozprával o tom, ako sa báli pozrieť do hrobky, ale nikdy nám nepovedal, čo pri vstupe objavil on. Až po jeho smrti sme našli v jeho skrini zvláštny list.

Otec v ňom písal, že gróf Štefan Csáky, ktorý dal postaviť kostol a taktiež pre svoju milovanú manželku Júliu ešte aj dnes široko známy letohrádok Sanssouci na kopci Zámčisko nad Iliašovcami, mal prsty aj pri vzniku prvého tatranského letoviska a turistického východiska - Starý Smokovec.

V liste ďalej písal, že pri rekonštrukcií kostola našiel staré listiny písané v maďarčine. Vedel, že ide o niečo vzácne, preto sa spojil s historikom, ktorý ich preložil. Boli to osobné poznámky grófa Csá-

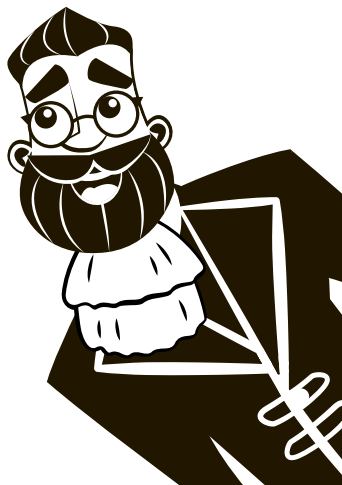
kyho, ktoré sa týkali jeho života a vizionárskych myšlienok.

Jeden z nich bol iný. Písal ho v Tatrách, v Starom Smokovci a uvádzal v ňom, že objavil v čom má Horné Uhorsko (vtedy sa tak nazývalo územie Slovenska) svoje prednosti, silu a obrovský potenciál do budúcnosti.

Otec nám prezradil, o čom písal gróf Štefan Csáky. Prekvapilo nás to, lebo už niekto pred vyše 200 rokmi si uvedomil túto veľkú vec, s ktorou dnes majú problémy mnohé štáty sveta.

Posolstvo grófa vám však neprezradíme len tak! Musíte si ho zaslúžiť!

Ste pripravení?



# Cesta za odhalením tajomstva

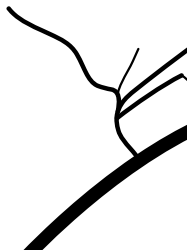
Posolstva grófa sme ukryli na internete a ochránili ho silným kódom. Ak sa chcete k nemu dostať, musíte vypátrať tento kód. Čaká na vás 14 úloh, ktoré sú rozmiestnené v Starom Smokovci. Vyriešenie každej jednej úlohy vás posunie bližšie k dosiahnutiu kódu.

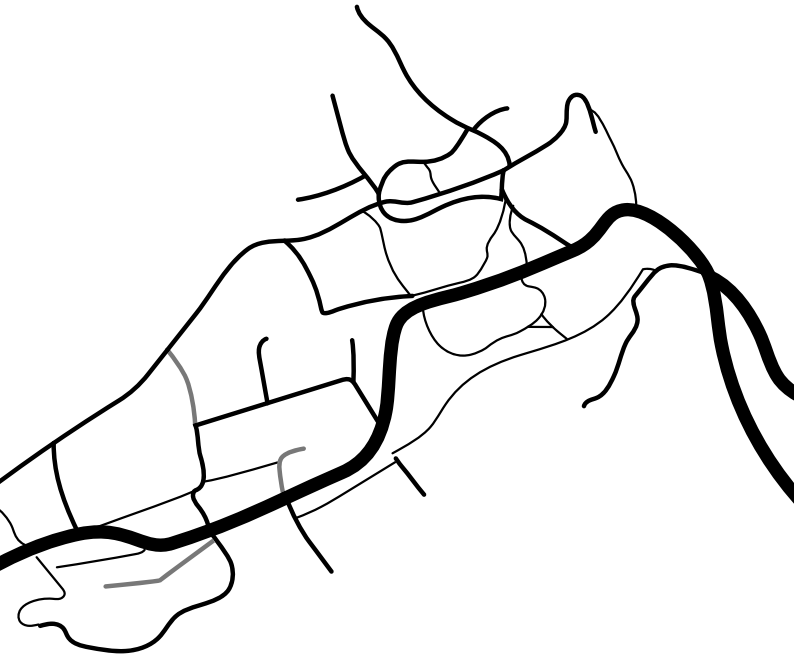
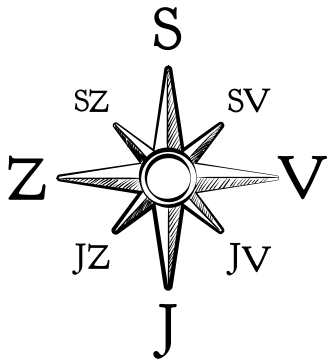
Odpovede, ktoré získate pri riešení jednotlivých úloh zapíšete do tajničky. Kód, ktorý chráni tajomstvo grófa, je výsledkom tejto tajničky.

Na záver sa prihlásite do vašej online hráčskej zóny, kde sme ukryli posolstvo od grófa a zadáte vylúštený kód. Ak bude správny, odhalí sa vám tajomstvo. Ak nebude správny, bohužiaľ tajomstvo ostane ukryté a vy budete musieť opäť pátrať.

Tak čo, ste pripravení?

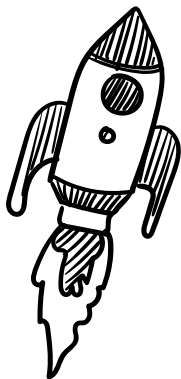
**Podme na to ...**





# Dobrodružstvo začína...

Každý výlet a dobrodružstvo začína cestou. Niekedy chodili ľudia peši alebo sa vozili v kočoch, ktoré ťahali kone. Postupne ich nahradili autá, autobusy či vlaky. A práve prvú úlohu sme umiestnili tam, kde mnoho ľudí začína svoje dobrodružstvo vo Vysokých Tatrách.



# I. úloha

Od roku 2008 sú v železničnej stanici nastálo pristené 2 vagóny tatranskej elektrickej železnice. Na svojom boku majú vyryté písmená, aké sú to?

Odpoveď napíšte do tajničky riadok č. 1, ktorú nájdete na konci zápisníka alebo v hráčskej zóne.



**Poznámky:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....



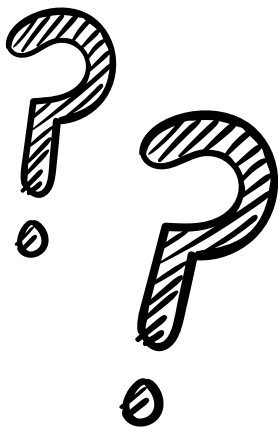
**Neviete si poradiť s úlohou?**

Máme pre vás pomôcku! Prihláste sa do hráčskej zóny a kliknite na kartu Pomôcky.



# Rýchla a ľahká úloha

Každý pátračský príbeh má aj jednoduchú úlohu, ktorá sa vyrieši takmer okamžite. A v tomto dobrodružstve nastala chvíľa práve teraz. Ak ste pri hoteli z predchádzajúcej úlohy, stačí sa pozrieť na mini park pred ním.



## 4. úloha

Uprostred parku stojí pamätník, na vrchole ktorého sú ľudia vysekaní z kameňa. Nachádza sa medzi nimi aj postava ženy? Odpoveď, ktorú hľadáte je ÁNO alebo NIE.

Odpoveď napíšte do tajničky riadok č. 4, ktorú nájdete na konci zápisníka alebo v hráčskej zóne.



### Poznámky:

.....

.....

.....

.....

.....



### Neviete si poradiť s úlohou?

Máme pre vás pomôcku! Prihláste sa do hráčskej zóny a kliknite na kartu Pomôcky.


# Tajnička

Odpovede na jednotlivé úlohy uveďte k príslušným riadkom. Kód, ktorý chráni tajomstvo grófa, je výsledkom tejto tajničky = **zvýraznené tmavé políčka**.



I.	—	—	—	—
2.	—	—	—	— / — — — — — — — — — —
3.	—	—	—	— — —
4.	—	—	—	—
5.	—	—	—	—
6.	—	—	—	—
7.	—	—	—	—
8.	—	—	—	— — — — — — — — — —
9.	—	—	—	—
IO.	—	—	—	—
II.	—	—	—	— — — — — — — — — —
I2.	—	—	—	— — — — —
I3.	—	—	—	— — — — — — — — — —
I4.	—	—	—	—





Príbeh o Tajomstve grófa stojí na pravdivých informáciách. Skutočne Štefan Csáky pôsobil v dedine Iľiašovce, a taktiež položil základy Starého Smokovca ako turistického miesta. Rovnako sedí aj príbeh o rekonštrukcii kostola, na ktorej sa zúčastnil aj náš otec Pavol. Avšak nikdy nenašiel žiadne grófove zápisky. Táto časť je vymyslená, aby sa pátranie za tajomstvom grófa mohlo začať.

Informácie pri jednotlivých úlohách v hre sú pravdivé, alebo sa tradujú z generácie na generáciu. Týmto spôsobom sme vám chceli priblížiť aj zaujímavé miesta v Starom Smokovci.

Želáme vám kopec zábavy pri pátraní.

